

СТАНЦИЯ 6 «БИНДИБОН – ГОЛОВОЛОМКА»

Оборудование: стол (или иное приспособление), на котором учащиеся будут складывать головоломку; карточки-задания – 9 шт., игровые панели – 6 шт. (по количеству участников), детали – 6 комплектов по 4 шт. (каждая из 4-х деталей имеет свою индивидуальную форму).

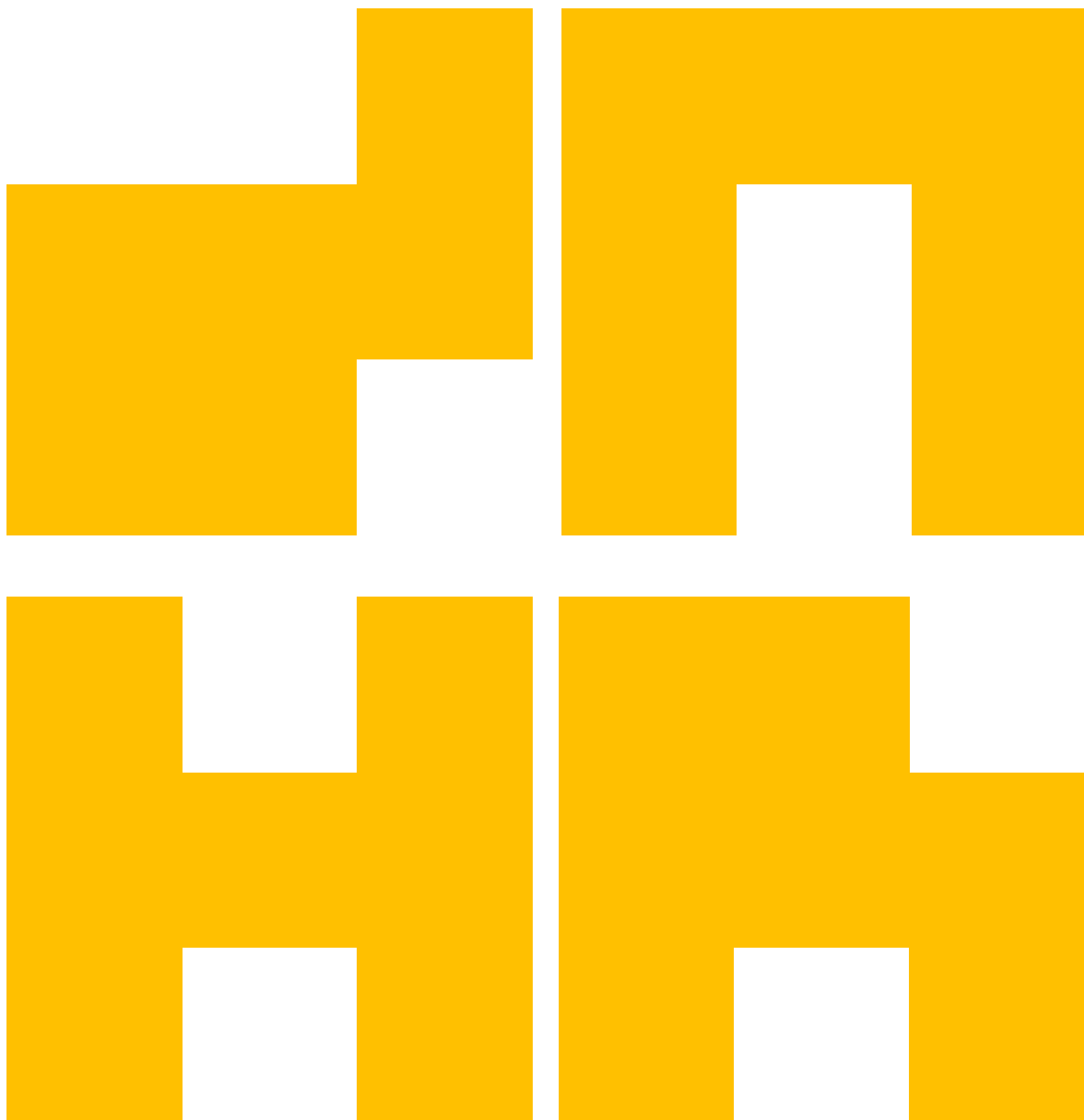
Задача: вытянуть одну из карточек с заданием и посчитать, сколько на ней изображено разных рисунков. Далее необходимо расположить 4 детали на игровой панели таким образом, чтобы только указанные в задании изображения / рисунки остались видны. Все остальные должны быть «спрятаны».

Существует только один вариант решения.

Карточки – задания

<p>Задание 1</p> 	<p>Задание 2</p> 	<p>Задание 3</p> 
<p>Задание 4</p> 	<p>Задание 5</p> 	<p>Задание 6</p> 
<p>Задание 7</p> 	<p>Задание 8</p> 	<p>Задание 9</p> 

Детали:



Игровая панель:



ОТВЕТЫ ГОЛОВЛОМКИ

Задание 1



Задание 2



Задание 3



Задание 4



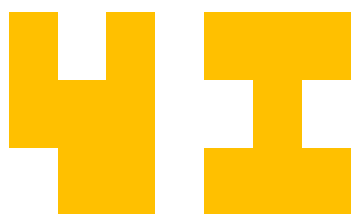
Задание 5



Задание 6



Задание 7



Задание 8



Задание 9

