
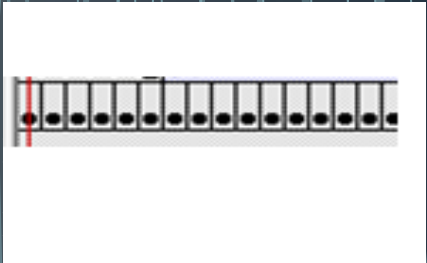


Покадровая анимация

Ctrl+Э	F6	Macromedia Flash MX	Кадры
	F5	<u>Ctrl+Enter</u>	

Анимация движения

Сегодня мы узнаем:

- что понимают под анимацией движения;
- алгоритм создания анимации движения;

Сегодня мы научимся:

- создавать анимацию движения;
- применять полученные знания при создании анимации движения.

Алгоритм создания анимации движения

- Нарисовать на отдельном слое объект, который будет совершать движение/ импортировать этот объект в библиотеку.
- Преобразовать его в символ типа графика (F8)/ перетащить объект из библиотеки на монтажный стол (для отображения окна библиотеки нажать клавишу F11).
- Выделить на шкале времени кадр, который будет последним, преобразовать его в ключевой.
- На этом кадре переместить объект в конечное положение.
- Выделить любой промежуточный кадр и произвести автозаполнение промежуточных кадров одним из следующих способов:
 - меню Вставка – График времени – Создать анимацию движения;
 - на панели Свойств в поле «Между» выбрать «Движение»;
 - - в контекстном меню выбрать «Создать движение».

Алгоритм создания анимации движения по траектории

- Для задания траектории движения необходимо выделить слой, на котором находится анимируемый объект. Выполнить команду Вставка – Направляющая движения или нажать на кнопку под списком слоев. Появится направляющий слой.
- Выделите 1й кадр направляющего слоя, нарисуйте траекторию движения.
- Выделите первый кадр слоя анимируемого объекта и совместите кружок в центре объекта с началом траектории.
- Выделите последний кадр слоя анимируемого объекта и совместите кружок в центре объекта с концом траектории.
- Протестируйте анимацию (Ctrl+Enter).

Какая река протекает в нашем городе?



Анимация движения

- 1
- 2



Создание анимации движения

- У меня всё получилось



- Возникали трудности



- Ничего не понятно



Создание анимации движения по траектории

- У меня всё получилось
- Возникали трудности
- Ничего не понятно



Общее впечатление от урока

- У меня всё получилось
- Возникали трудности
- Ничего не понятно



Д/З

§10

Спасибо за работу!

