

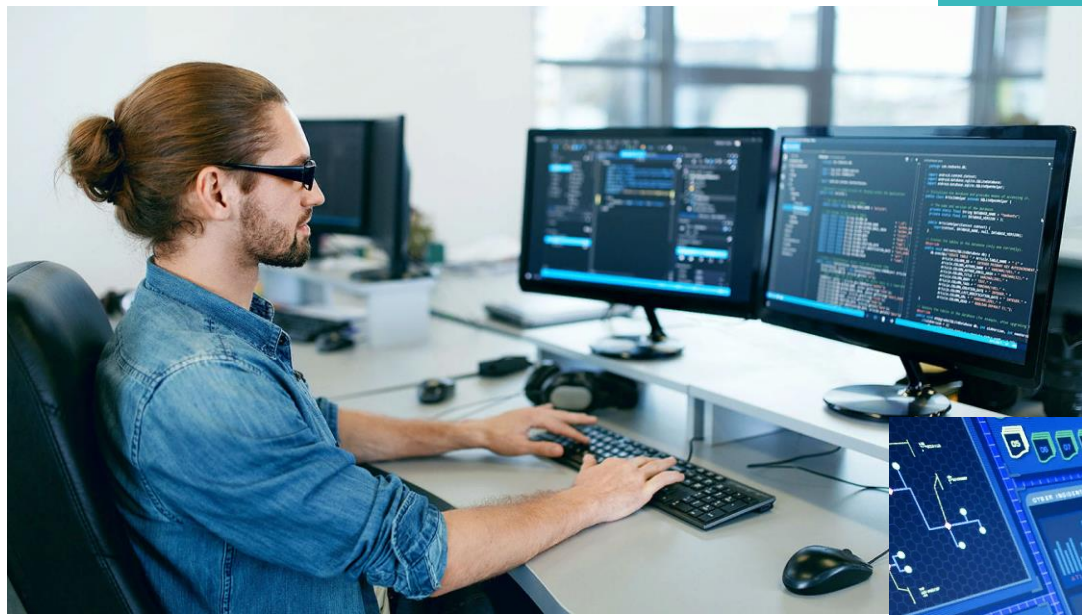


Кто такие программисты

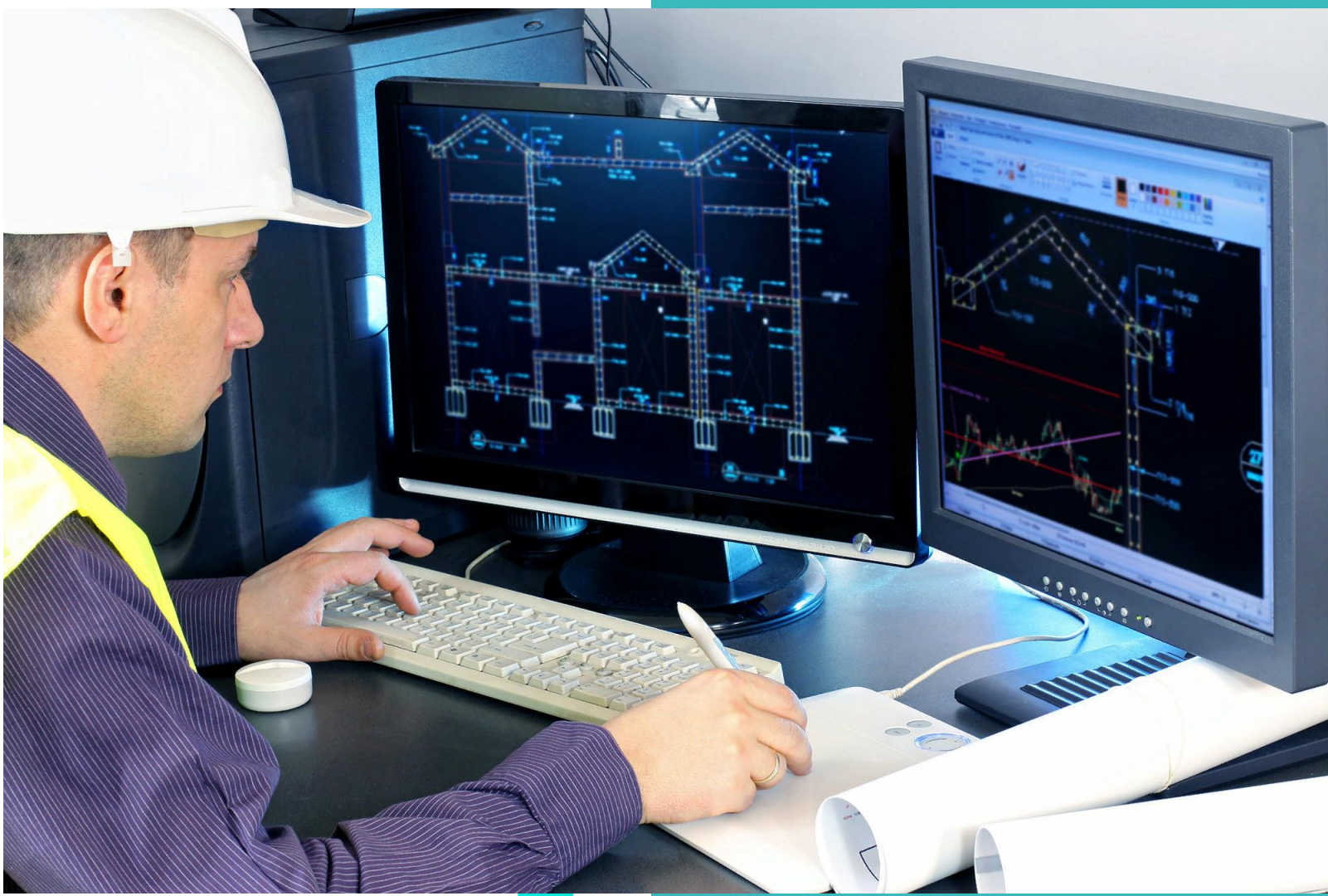
SCRATCH

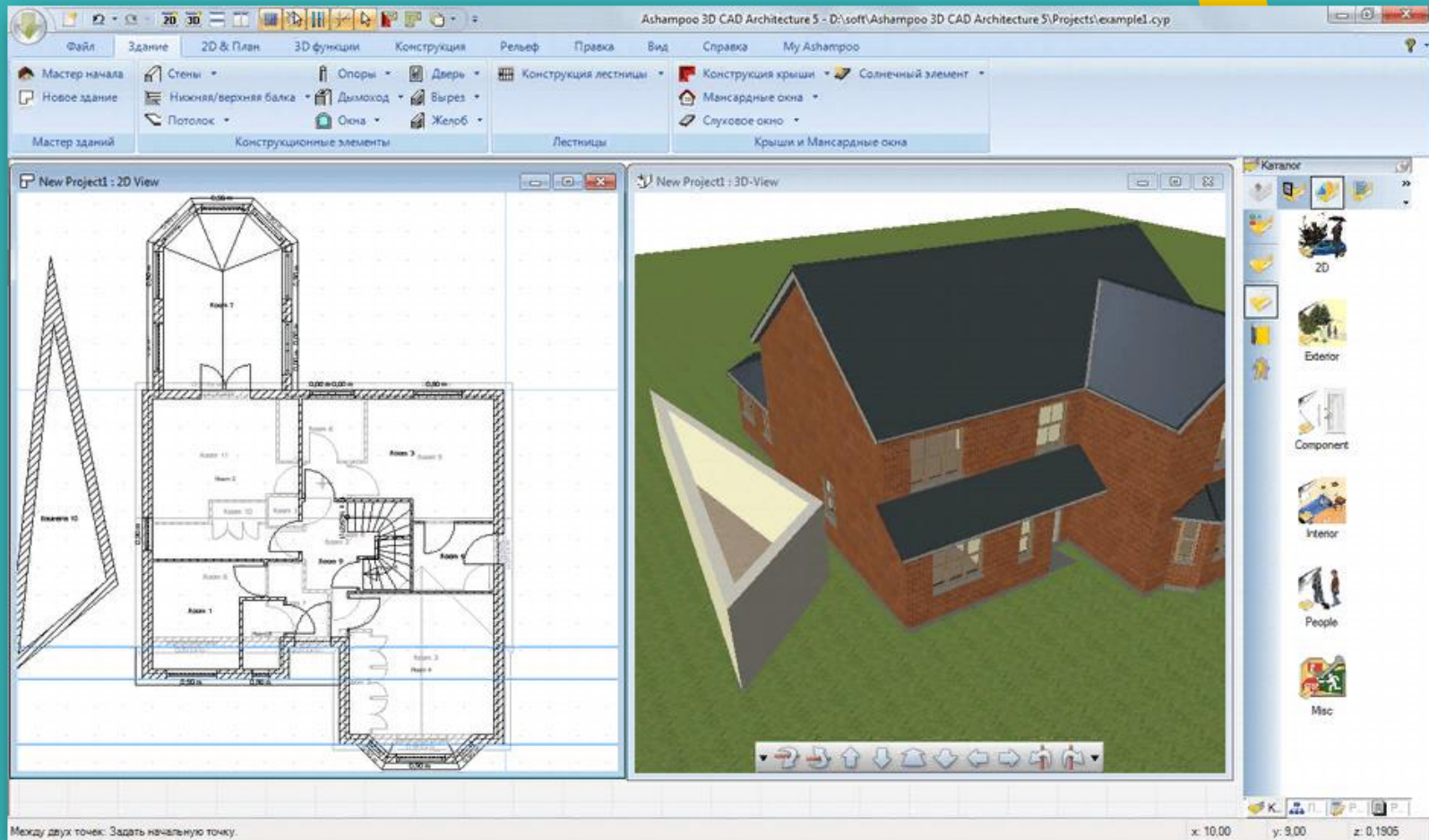
Шевко И.Я., учитель информатики
ГУО «Средняя школа №9 г.Мозыря»













0

7

2

Bruce
2400

Panda
2400

5

LSGameFace
3500

Zorb
3800

Lone
3920

h
580

Программист -
профессия человека,
занимающегося
программированием



Программист занимается
разработкой алгоритмов
и программ на основе
математических моделей



{ КАК } СТАТЬ < ПРОГРАММИСТОМ >



```

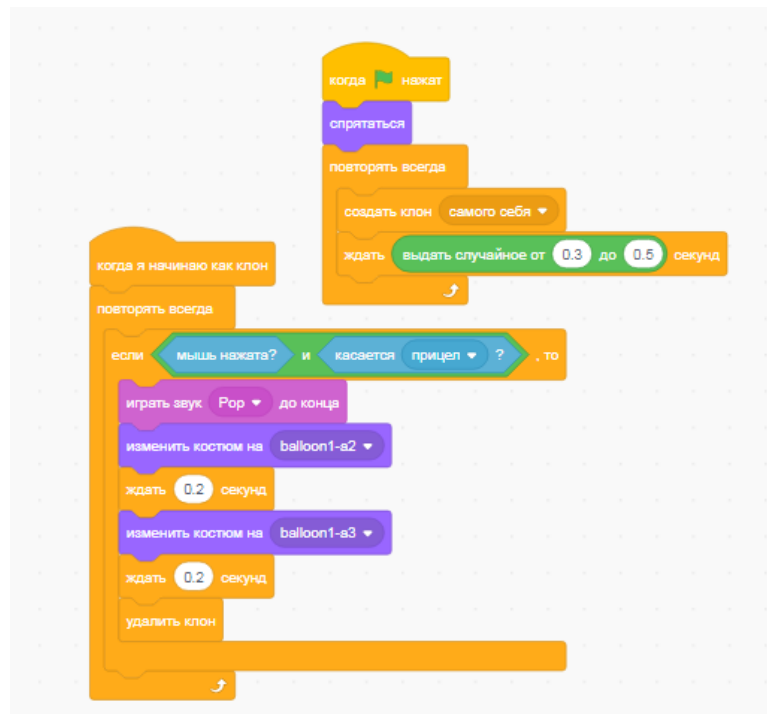
6   using namespace std;
7
8   int main() {
9       setlocale(LC_ALL, "rus");           //использование русской клавиатуры
10      int n;                               //целочисленные переменные
11      cout << "n = "; cin >> n;             //ввод-вывод размер массива
12      int *a = new int[n];                 //выделение памяти под массив
13      srand((unsigned)time(NULL));         //начальная точка генерации
14      for (int i = 0; i < n; i++) {         //цикл шага
15          a[i] = rand() % 15;              //псевдослучайное число
16          cout << a[i] << " ";             //вывод сгенерированных чисел
17      }
18      cout << endl;                         //переход на новую строку
19      int b, c;                             //целочисленные переменные
20      cout << "b = "; cin >> b;             //ввод-вывод начало границы интервала
21      cout << "c = "; cin >> c;             //ввод-вывод конец границы интервала
22      if (b < c) swap(b, c);                //замена значений, если b < c
23      int k = 0;                             //целочисленные переменные
24      for (int i = 0; i < n; i++){         //цикл шага
25          if (a[i]%4 == 0 && (a[i] >= b && a[i] <= c)) //условие поиска элементов
26              k++;                          //количество элементов
27          cout << i << " ";                 //вывод искомым нумераций элементов массива
28      }
29      cout << endl;                         //переход на новую строку
30      if (!k)                               //условие k = 0
31          cout << "Таких элементов нет\n"; //вывод
32      delete[] a;
33      system("pause");                       //задержка консоли
34      return 0;
35  }

```

```
for i in people.data.users:
    response = client.api.statuses.user_timeline.get(screen_name=i.screen_name)
    print 'Got', len(response.data), 'tweets from', i.screen_name
    if len(response.data) != 0:
        ltdate = response.data[0]['created_at']
        ltdate2 = datetime.strptime(ltdate, '%a %b %d %H:%M:%S +0000 %Y')
        today = datetime.now()
        howlong = (today-ltdate2).days
        if howlong < daywindow:
            print i.screen_name, 'has tweeted in the past' , daywindow,
            totaltweets += len(response.data)
            for j in response.data:
                if j.entities.urls:
                    for k in j.entities.urls:
                        newurl = k['expanded_url']
                        urlset.add((newurl, j.user.screen_name))
        else:
            print i.screen_name, 'has not tweeted in the past', daywindow
```



SCRATCH



Код Костюмы Звуки

Движение

- Движение
 - идти 10 шагов
- Внешний вид
 - повернуть на 15 градусов
 - повернуть на 15 градусов
- Звук
- События
 - перейти на случайное положение
- Управление
 - перейти в x: 0 y: 0
- Сенсоры
 - плыть 1 секунд к случайное положение
- Операторы
 - плыть 1 секунд в точку x: 0 y: 0
- Переменные
- Другие блоки
 - повернуться в направлении 90
 - повернуться к указатель мыши
 - изменить x на 10
 - установить x в 0
 - изменить y на 10
 - установить y в 0

когда нажат
идти 10 шагов

Спрайт 1

Сцена

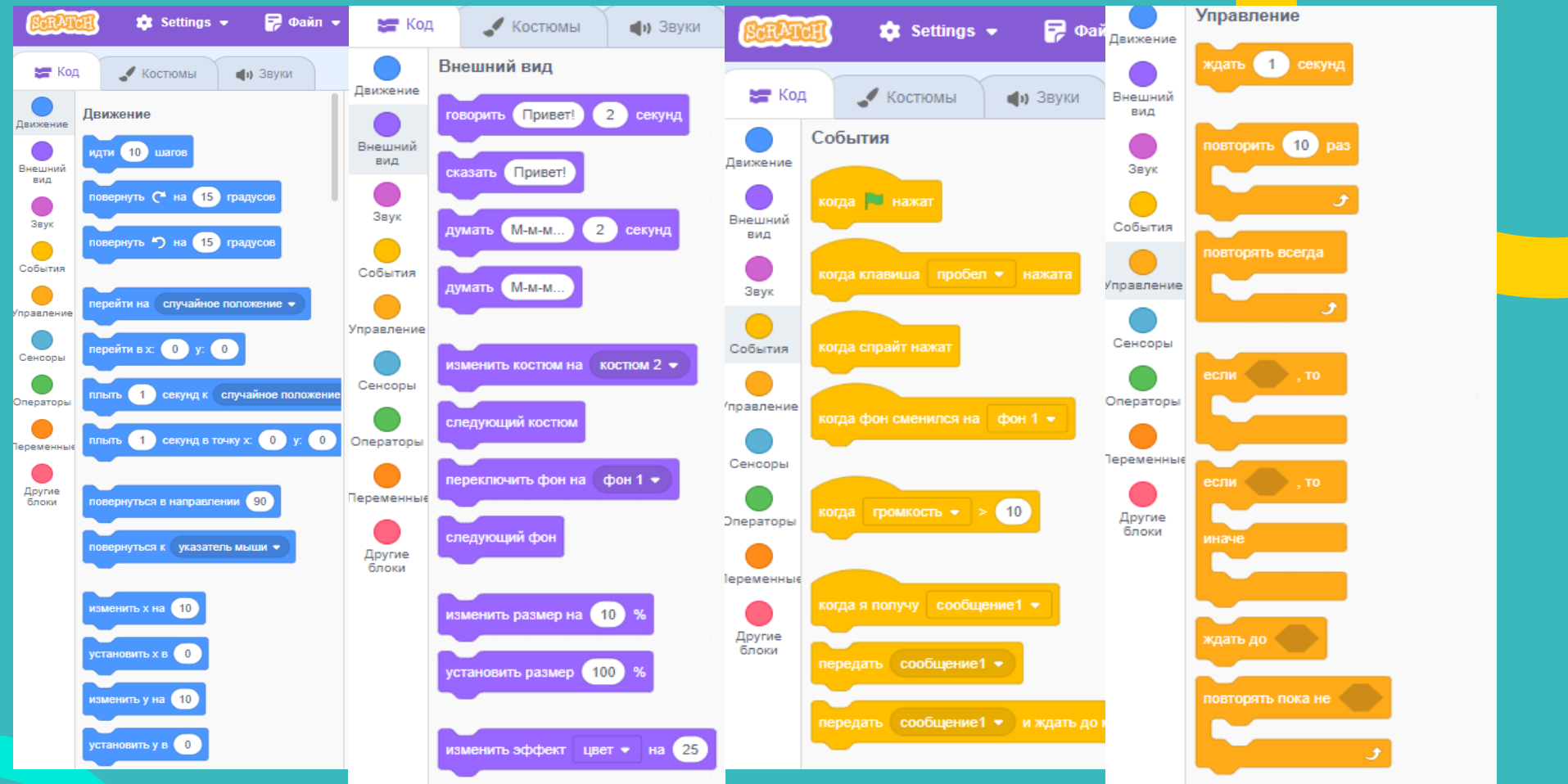
Спрайт 1

Показать

Размер 100

Направление 90

Фоны 1



Блоки

Поиск

Все

Животные

Люди

Фантастика

Танец

Музыка

Спорт

Еда

Мода

Буквы



Abby



Amon



Andie



Anina Dance



Apple



Arrow1



Avery



Avery Walk...



Ball



Ballerina



Balloon1



Bananas



Baseball



Basketball



Bat



Batter



Beachball



Bear



Bear-walking



Beetle



Bell



Ben



Bowl



Bowtie



Bread



Broom



Buildings



Butterfly 1



Butterfly 2



Button1



Button2



Button3



Button4



Button5



Cake



Calvrett



Casey



Cassy Dance



Cat



Cat 2



← Назад

Выбрать фон

Поиск

Все

Фантастика

Музыка

Спорт

На открытом воздухе

В помещении

Космос

Подводный мир

Узоры



Arctic



Baseball 1



Baseball 2



Basketball 1



Basketball 2



Beach Malibu



Beach Rio



Bedroom 1



Bedroom 2



Bedroom 3



Bench With...



Blue Sky



Blue Sky 2



Boardwalk



Canyon



Castle 1



Castle 2



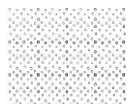
Castle 3



Castle 4



Chalkboard



Circles



City With W...



Colorful City



Concert



Desert



Farm



Field At Mit



Flowers



Forest



Galaxy



Garden-rock



Greek The...



Hall



Hay Field



Hearts



Hill



Jungle



Jurassic



Light



Metro

Библиотека сцен



Проект «Подводный мир»